



EINLADUNG PERSONA-WORKSHOP

24. August 2022
10:00 - 12:00 Uhr
Impact Hub Vienna

Zukunftsszenarien „Ökonomische Puffer“ End the Zero-sum Games

Im [Zukunftsszenarioprozess „Ökonomische Puffer“](#) im Rahmen des [COVID Pop-up Hub](#), einer Initiative, in der das Bundesministerium für Klimaschutz, Umwelt, Energie, Mobilität, Innovation und Technologie (BMK) den Austausch zwischen mehr als 30 sehr unterschiedlichen Expert:innen ermöglicht hat, haben wir unter anderem das Thema diskutiert:

End the Zero-sum Games: Wie können Nullsummenspiele vermieden werden und nachhaltigere Geschäftsmodelle entstehen?

Dazu sind 4 Szenarien entstanden: Tomorrowland, The Wolf of Wallstreet, The Godfather und Hunger Games. (Details zu den Szenarien unter: [Zukunftsszenarien Ökonomische Puffer, PPT](#))

In einem Persona-Workshop versetzen wir uns jetzt aus unterschiedlichen Blickwinkeln (Die Startup-Gründerin, Der Corporate Manager, Die Best Ager Technikexpertin, der AI-interessierte Schüler) in diese Szenarien hinein und stellen die Frage: **„Was kann der Einzelne konkret tun?“**

Datum: 24. August 2022
Uhrzeit: 10:00-12:00 Uhr
Ort: Impact Hub Vienna
Anmeldungen bitte an: office@redswan.at

Wir freuen uns auf eine angeregte Diskussion.



Zukunftsszenarien
Ökonomische Puffer

**Persona-Workshop:
End the Zero-sum Games**

ABLAUF

UHRZEIT

AGENDA

10:00 Uhr

Begrüßung und Eröffnung des Workshops durch BMK

10:10 Uhr

Zukunftsszenarien Ökonomische Puffer:

- Wie sind sie entstanden?
- Wie können sie individuell genutzt werden?
- Wie sieht die Welt in den verschiedenen Szenarien aus?

10:30 Uhr

Kurze Vorstellung von 4 Personas und Aufteilung der Teilnehmer auf die 4 Persona-Gruppen

- 1 Person schlüpft in die jeweilige Persona und verkörpert sie in jeder Station, die übrigen Gruppenmitglieder stellen Fragen.

10:40 Uhr

Wie sehen die Welten unterschiedlicher Personas in den Szenarien aus?

Durchführung: 4 Stationen mit Flipcharts und Stühlen, 15 min/Station, dann Wechsel

- Station 1: Wolf of Wallstreet (Szenario 1)
- Station 2: The Godfather (Szenario 2)
- Station 3: Hunger Games (Szenario 3)
- Station 4: Tomorrow Land (Szenario 4)

Leitfragen:

- Wie geht es der Persona in diesem Szenario?
- Werden hier Nullsummenspiele gespielt?
- Was soll und kann geändert werden?

11:40 Uhr

Zusammenführung: Jede Gruppe stellt kurz vor, wie es der jeweiligen Persona in den verschiedenen Szenarien ergangen ist [jeweils 4 Minuten].

Kurzes Resümee

12:00 Uhr

Ende des Persona-Workshops